



CURSO ON-LINE

HERRAMIENTAS PARA LA PLANEACIÓN DIDÁCTICA CON EXPERIMENTACIÓN

STEAM y Metodologías Activas



OBJETIVO

Brindar herramientas, estrategias y bases sólidas para que profesores de áreas STEAM desarrollen sus planeaciones didácticas diseñando e implementando metodologías activas, materiales y experimentación en sus clases.

DIRIGIDO A

Profesores de áreas STEAM, mentores homeschooling, monitores de clubes de ciencia y guías de proyectos de ciencia.

METODOLOGÍA

Se imparte un taller con teoría y práctica, se permite el planteamiento del proyecto. Se tiene un sesión virtual de retroalimentación al menos 2 semanas posteriores al taller.

Horas de sesiones: 10

Horas totales de trabajo: 24

TEMARIO

- **Enseñanza de las ciencias**
 - Marco pedagógico
 - Estrategias didácticas
- **Metodologías activas (MAs)**
 - Bases teóricas
 - Tipo de MAs
 - Aprendizaje Basado en Proyectos
- **Experimentación más allá de las recetas**
 - Trabajo más allá de las recetas
 - Variables
 - Estrategias para incluir la experimentación en las MAs
- **Herramientas digitales para planeación**
 - Aplicación de la Inteligencia Artificial
 - Organizadores
 - Herramientas de diseño
- **Evaluación en las MAs**
- **Ejemplo de planeación de clase**
- **Ejemplos de planeación de proyecto**

ACOMPañAMIENTO

Las dudas pueden comenzar hasta que se implementa lo aprendido, por lo que tenemos abierta línea de mensajes para resolver dudas correspondientes al temario revisado.